

ТРЕНДЫ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЫ БГУ

ЭЛЕКТРОННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Интерактивные технологии: работа в малых группах, проектная технология, кейс-стади, ролевые и деловые игры, модульное обучение, контекстное обучение, развитие критического мышления, проблемное обучение, индивидуальное обучение, опережающая самостоятельная работа, междисциплинарное обучение, обучение на основе опыта и др.

Концепция
смешанного обучения
в БГУ



Технологии электронного обучения: информационно-коммуникационные, компьютерные, цифровые

Дистанционные образовательные технологии: онлайн-технологии, офлайн-технологии



САМОБУЧАЮЩИЙСЯ УНИВЕРСИТЕТ

ОДТО



**КПК по программе
«Организация образовательной
деятельности в электронной
информационно-
образовательной среде (тьютор)»
(72 час.)
(при поддержке ИНО)**

корпоративные тренинги (при участии ИЭУ):

- Эффективные методики онлайн-занятий
- Методики интерактивного обучения
- Технологии веб 2.0. в обучении
- Смарт-технологии в обучении (Mindmap)
- Междисциплинарные электронные курсы
(при участии ИЭУ)

СЕТЕВОЙ УНИВЕРСИТЕТ

